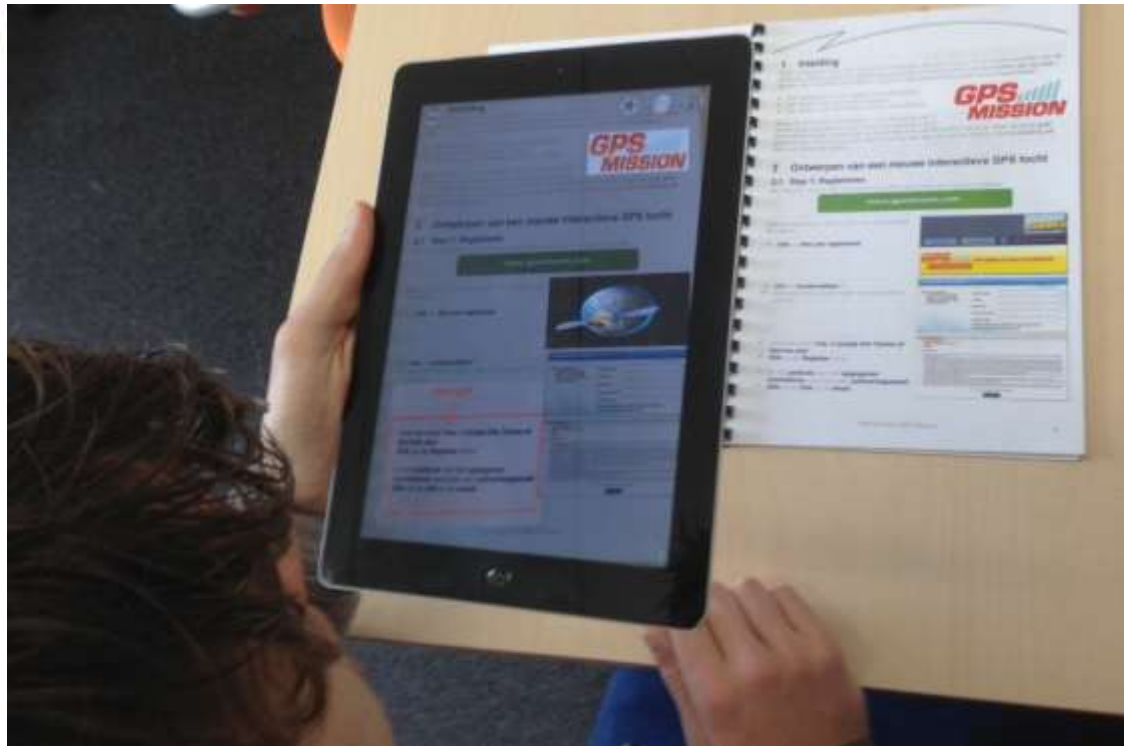


## Handleiding

# Augmented Reality in Layar

Fontys Pedagogisch Technische Hogeschool




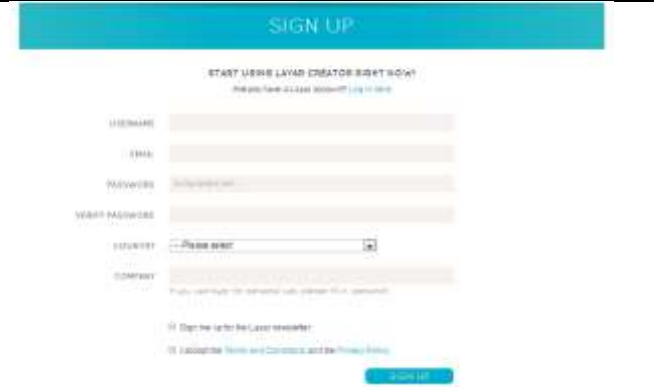
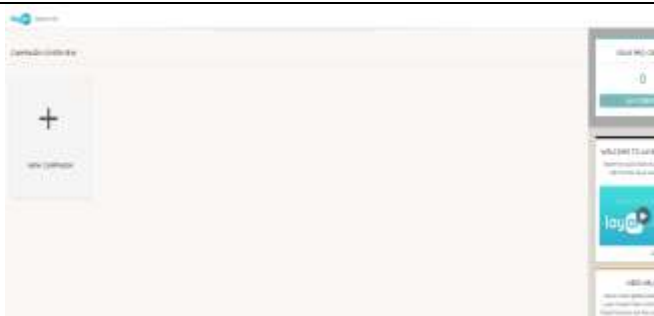
Naam: Rick Vermulst & Daan Legrand

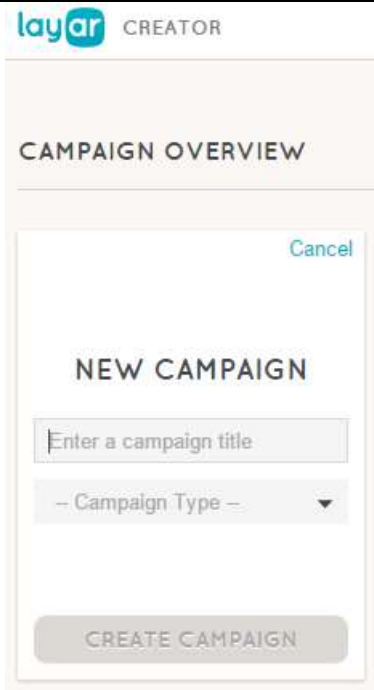
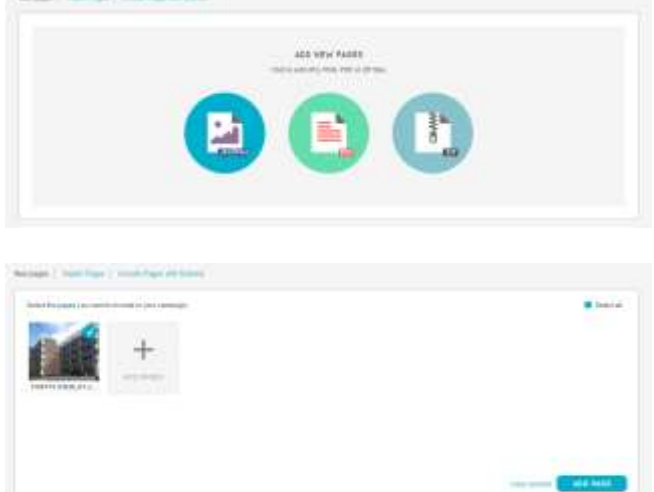
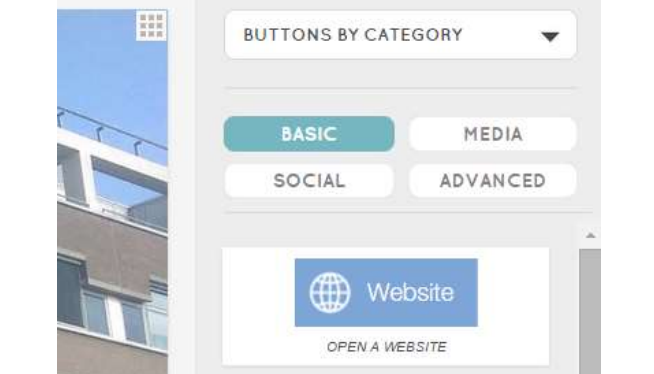
Versie: 1.3

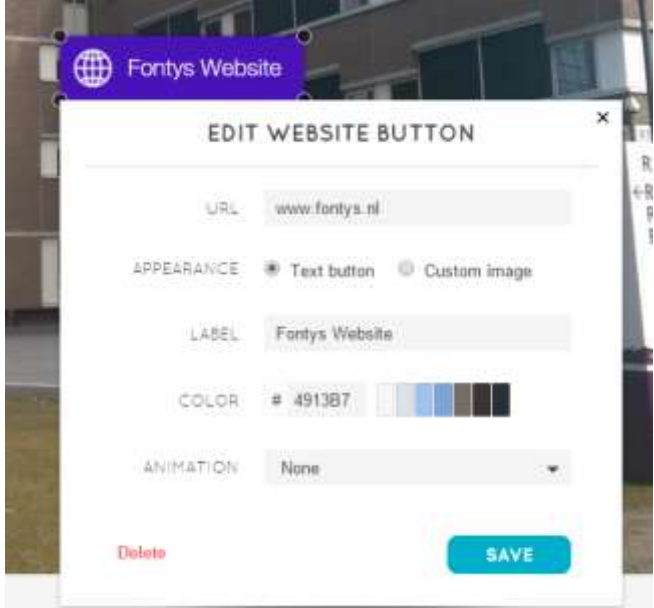
Datum: Oktober 2015

## Inleiding

De applicatie (Layar) legt als het ware een digitale laag over het camerabeeld van de mobiele telefoon. Hierdoor wordt de werkelijkheid aangevuld met digitale informatie. Layar legt dus verschillende lagen over het camerabeeld van de fysieke omgeving. Een gebruiker die rondkijkt door de lens van de mobiele telefoon, kan dus bijvoorbeeld zien waar er brievenbussen of postkantoren zijn, welke huizen te koop en te huur zijn of welke bars en winkels populair zijn. Augmented Reality is daarmee een verrijking aan de werkelijkheid en een verrijking voor uw klanten en organisatie. Middels Layar kan een gebruiker door verwezen worden naar een mobiele website, daar kan de gebruiker bijvoorbeeld meer informatie vinden over het desbtreffende punt. Daarnaast kan er binnen de Layar plaatjes worden toegevoegd om een beeld te krijgen van een punt. Wanneer er bijvoorbeeld een huis te koop of te huur staat kan een gebruiker het huis op de mobiele telefoon zien. Het design van Layar kan geheel aangepast worden zoals u dat wenst.

1	Aanmaken van een gastaccount	
a	Ga naar de volgende website: <a href="https://www.layar.com/">https://www.layar.com/</a>	
b	Je komt in het ‘Welkoms-scherm’ van Layar. Hier kun je je registreren voor een Layar-account.  - Klik rechtsboven op ‘FREE SIGN UP’.	
c	Registreren - Vul de gevraagde gegevens in. - Je kunt je eventueel opgeven voor de nieuwsbrief, maar is niet verplicht. - Het accepteren van de voorwaarden is wel verplicht. - Klik op Sign Up.	
2	Maken van een Map (Campaigne)	
a	In 3 stappen wordt er weergegeven hoe een Layar gecreëerd wordt. - Klik op “NEW CAMPAIGN”	

b	<p>Het aanmaken van een map (onderwerp).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vul de titel van je map in.</li> <li>- Kies een bijpassende categorie voor jouw map.</li> <li>- Klik op 'CREATE CAMPAIGN'.</li> </ul>	
3	Kies een afbeelding voor je layar.	
a	<p>Eerst moet er een afbeelding ('Page' genoemd) geupload worden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Selecteer wat je wilt uploaden: jpg/png, pdf of zip.</li> <li>- Kies het bestand dat je wil gebruiken.</li> <li>- Heb je genoeg 'pages'. Klik dan rechts onderin op 'ADD PAGE'.</li> </ul>	
b	De afbeelding wordt nu geanalyseerd zodat deze correct gescand kan worden.	
4	Maken van een Layar	
a	<p>Nu er een afbeelding gekozen is, kan hier een Layar (laag) overheen worden geplaatst. Rechts, onder 'SUGGESTED BUTTONS' (aanbevolen knoppen) kan gekozen worden voor 4 verschillende menu's. Kies voor de optie: 'BUTTONS BY CATEGORIE'. Daaronder kan een categorie gekozen worden. Basic, Media, Social, Advanced.</p>	

<p>b</p>	<p>Als voorbeeld maken we een Basic Layar met website.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik rechts op Basic.</li> <li>- Klik daarna op Website.</li> <li>- Vul de URL in waarna verwezen wordt als op de button wordt geklikt.</li> <li>- Geef een onderwerp aan je 'LABEL'. Dit onderwerp komt in beeld als de afbeelding gescand wordt.</li> <li>- Kies de kleur van de button.</li> <li>- Klik op "SAVE".</li> </ul>	
<p>c</p>	<p>Je kunt de layar nu testen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik bovenin naast 'EDIT' op 'TEST'.</li> <li>- Download de Layar app op je smartphone of tablet.</li> <li>- Scan met behulp van de app de afbeelding.</li> <li>- Als er in beeld komt wat je voor ogen had. Dan is het gelukt en heb je jou eerste layar gemaakt. Zo niet, dan kun je terug naar 'EDIT' om je layar aan te passen.</li> </ul>	